

## Graphen gehen

Ein vorgegebener Graph soll durch das Vor- und Zurück-Gehen in unterschiedlichen Geschwindigkeiten angenähert werden. (Exponat des Mathematikums)

Laden Sie die Videoaufnahme herunter

[http://www.delfs-swora.de/film\\_eigener\\_lauf\\_mathematikum.zip](http://www.delfs-swora.de/film_eigener_lauf_mathematikum.zip) und entpacken Sie die Datei.

Beschreiben Sie den Zusammenhang zwischen dem Graphen und der Bewegung der Kamera.

Hilfen:

Wenn der Punkt auf der Kurve steigt, muss man vorwärts gehen. Steigt die Kurve steil, dann muss man schneller gehen, steigt sie langsam, muss man das Tempo verringern. Verläuft die Kurve parallel zur x-Achse, muss man stehen bleiben; sinkt die Kurve, muss man rückwärts gehen.